

## ANNEXE 2. BORDEREAU DE PRIX UNITAIRES DE TMA

### 1.1 Prise de connaissance initiale

| Prestation   | Coût unitaire €HT |
|--|-------------------|
| Prise de connaissance du parc applicatif de la Région pour initialisation de la tierce maintenance applicative |                   |

### 1.2 Unités d'œuvre de la prise de connaissance

| Code et libellé de l'Unité d'Œuvre  | Coût unitaire €HT |
|---|-------------------|
| PC-PC1 – Prise de connaissance d'une nouvelle application entrant en TMA par tranche de 50 jours/hommes de développement de l'application concernée |                   |

### 1.3 Unités d'œuvre de maintenance corrective

| Code et libellé de l'Unité d'Œuvre   | Coût unitaire HT en € |
|--|-----------------------|
| MC-CAN - Correction d'une anomalie nécessitant 0,25 jour/homme (identification, correction, recette, mise à jour de GEDEM, pilotage) |                       |

### 1.4 Unités d'œuvre de la maintenance évolutive

Les coûts fournis ci-dessous correspondent à un développement dans l'environnement technique de la Région.

| Code et libellé de l'Unité d'Œuvre  | Coût unitaire HT de l'unité d'œuvre en € |
|---|--|
| ME-DEV-CTS – Développement d'un composant (écran, traitement, rapport/édition, requête) très simple   |  |
| ME-DEV-CS – Développement d'un composant (écran, traitement, rapport/édition, requête) simple         |  |
| ME-DEV-CN – Développement d'un composant (écran, traitement, rapport/édition, requête) normal         |  |
| ME-DEV-CC – Développement d'un composant (écran, traitement, rapport/édition, requête) complexe       |  |
| ME-DEV-CTC – Développement d'un composant (écran, traitement, rapport/édition, requête) très complexe |  |

#### 1.4.1 Autres tâches liées au développement

Le candidat doit renseigner le coût unitaire de l'Unité d'Œuvre, la charge de travail exprimée en jours/hommes étant prédéfinie :

| Code et libellé de l'Unité d'Œuvre | Charge exprimée en jour/hommes | Coût unitaire HT en € |
|------------------------------------|--------------------------------|-----------------------|
|------------------------------------|--------------------------------|-----------------------|

|                                      |                 |  |
|--------------------------------------|-----------------|--|
| ME-SPEC - Spécifications détaillées  | 0,25 jour/homme |  |
| ME-IQ - Intégration et qualification | 0,25 jour/homme |  |
| ME-MEX - Mise en exploitation        | 0,05 jour/homme |  |
| ME-DOC - Documentation               | 0,1 jour/homme  |  |
| ME-PIL - Pilotage                    | 0,2 jour/homme  |  |
| ME-RGAA – Adaptation RGAA            | 0,4 jour/homme  |  |

## 1.5 Unités d'œuvre d'assistance aux utilisateurs

| Code et libellé de l'Unité d'Œuvre   | Coût unitaire HT en € |
|--|-----------------------|
| AU-TD – Traitement d'une demande d'aide ponctuelle à nécessitant 0,25 jour/homme |                       |
| AU-FO – Séance de formation de 2 heures (inclus préparation de la séance)        |                       |

## 1.6 Unités d'œuvre de demandes de travaux

| Code et libellé de l'Unité d'Œuvre  | Coût unitaire HT en € |
|---|-----------------------|
| DT-DDT – Demande de travail nécessitant 0,25 jour/homme (identification, évaluation, réalisation, mise à jour de GEDEM, pilotage) |                       |

## 1.7 Unités d'œuvre de requêtes

Les charges de développement des requêtes sont estimées avec les mêmes unités d'œuvre que celles définies pour le développement de requêtes dans le cadre de la maintenance évolutive :

- ME-DEV-CTS – Développement d'un composant (requête) très simple
- ME-DEV-CS – Développement d'un composant (requête) simple
- ME-DEV-CN – Développement d'un composant (requête) normal
- ME-DEV-CC – Développement d'un composant (requête) complexe
- ME-DEV-CTC – Développement d'un composant (requête) très complexe

| Code et libellé de l'Unité d'Œuvre                                | Coût unitaire HT en € |
|---|-----------------------|
| ME-DEV-CTS – Développement d'un composant (requête) très simple   |                       |
| ME-DEV-CS – Développement d'un composant (requête) simple         |                       |
| ME-DEV-CN – Développement d'un composant (requête) normal         |                       |
| ME-DEV-CC – Développement d'un composant (requête) complexe       |                       |
| ME-DEV-CTC – Développement d'un composant (requête) très complexe |                       |

## 1.8 Unités d'œuvre de l'expertise et analyse

| Code et libellé de l'Unité d'Œuvre                      | Coût unitaire HT en € |
|---|-----------------------|
| EX-PC – Expertise nécessitant 1 jour/homme              |                       |
| AN-ANA – Analyse fonctionnelle nécessitant 1 jour/homme |                       |

## 1.9 Unités d'œuvre de la réversibilité

| Code et libellé de l'Unité d'Œuvre                                      | Coût unitaire HT en € |
|---|-----------------------|
| RE-RE – Réversibilité d'une application par tranche de 100 jours/hommes |                       |